

## Personensuche über eigenen Suchschlüssel

Mit diesem Programmteil können eigene Suchfolgen definiert werden.

Aufgabe: Es sollen alle in Hönrup geborenen Flake in chronologischer Reihenfolge zur Auswahl aufgelistet werden.

Unter *Suche* das Feld *Personensuche mit eigenem Suchschlüssel* aufrufen.

Es erscheint beim erstmaligen Aufruf ein fast leeres Fenster.



Gibt man in dieses Fenster unter *Suchbegriffe* etwas ein, so erfolgt keine Reaktion, da keine Suchschlüssel definiert sind.

Bitte Schaltfläche *Index neu* anklicken.



In dem nun erscheinenden Fenster folgende Schlüssel nacheinander anklicken:

*GebOrt, FName, GebDat.*

Nun Schaltfläche *Fertigstellen* anklicken.

In dem Fenster rechts oben, das nun keinen Namen mehr trägt, bitte wählen, über wie viele Personen der eigene Index gehen soll.

Eine zu kleine Zahl zeigt nicht alle an, eine zu große Zahl verlängert die Zeit zum Erstellen des Index erheblich



Es ist ratsam, diesen Suchschlüssel für später zu sichern:

Das Feld *Suchschlüssel* mit der rechten Maustaste anklicken und in dem dann erscheinenden Fenster *Indizes sichern* anklicken.

Die *Personensuche mit eigenem Such-*

*schlüssel* ist nun konfiguriert und zum Einsatz bereit.



Bei Suchbegriff *Hön* ist der Ort *Hönrup* nun gefunden, wie der dunkelblaue Balken anzeigt. Nun zweimal die Leertaste drücken. GFAhnen macht nun eine Autovervollständigung des Ortsnamens *Hönrup*. Nun ein *F* eingeben

Suchschlüssel:  nur Kekule-Pers. Suchbegriffe: 337 300

GebOrt;FName;GebDat Index neu Höntrup, F

Berger, Tönnies Hermann	*1714 Höntrup	+1748 Höntrup	
Berger, Trina Maria	*1718 Höntrup	+	
Flake, Johan	*1603 Höntrup	+1637 Höntrup	2044
Flake, Ilisabe	*1628 Höntrup	+1704 Wellentrup bei Blom	
Flake, Johann	*1629 Höntrup	+1679 Höntrup	1022
Flake, Tönnies	*1635 Höntrup	+	
Flake, Lisabeth	*1661 Höntrup	+1716 Höntrup	511
Flake, Jost Henrich	*1696 Höntrup	+	

Es erscheinen nun alle Flake in Höntrup in chronologischer Reihenfolge.

Durch einen Klick mit der Maus die gewünschte Person Auswählen.

– Einfach mal ausprobieren!